

REGOLE

1) CONOSCIAMOCI

La prima cosa che devi fare è presentarti! Per conoscere il tuo gruppo, il loro background, capacità e quello che gli piace fare per divertirsi. Questo ti consentirà di sapere con chi stai lavorando e di conoscere i punti di forza o debolezza del tuo gruppo.

2) SÌ E....

È importante quando si lavora in un team che tutti siano collaborativi, per dare vita a idee nuove e partecipare. Per questo serve essere positivi e propositivi. Se non si è d'accordo con una determinata idea dicendo "no" ed alzando dei muri, si interrompe il fluire delle idee.

Sì e... è una combinazione magica che ti permette di concentrarti sugli aspetti positivi delle idee degli altri e ti dà la possibilità di portare avanti insieme anche la tua.

3) ANCHE I MIGLIORI CHEF POSSONO FARE UN PIATTO CATTIVO... O DUE!

Ricordate che questo è un hackathon, farai errori, proverai nuove esperienze e molto spesso non sarai sicuro di quelle che stai facendo. Non preoccuparti, è tutto normale! È importante abbracciare l'incertezza, il processo creativo è disordinato e la sperimentazione è necessaria.!

4) UNA FOTO (O UN PROTOTIPO) VALE PIÙ DI 1000 PAROLE!

Non parliamo, prototipiamo! Molte volte idee che funzionano raccontate con le parole, possono essere difficili da immaginare e condividere. Disegnare una bozza o fare un prototipo può aiutare la tua squadra a capire da dove viene l'idea e dove vuole andare.

5) INSIEME È MEGLIO

È importante rendersi conto quando si sta monopolizzando il discorso, è importante dare a tutti i membri della squadra l'opportunità di parlare. È molto facile entusiasarsi per un progetto e volere contribuire, è positivo! Ma ricorda che i progetti migliori sono quelli in cui tutto il team ha avuto la possibilità di contribuire e collaborare.

6) SCEGLIETE IL VOSTRO RUOLO

Capire ruoli per tutti all'inizio rende non solo un team più efficiente, ma rende la dinamica di gruppo più armonica. Ciò permette a tutti di avere una parte di cui si è responsabili e molto spesso riduce i conflitti tra i membri del team.

7) BUON DIVERTIMENTO

Immaginare il futuro è un lavoro serio, ma ciò non significa che non ci si debba divertire facendolo! Parte fondamentale dell'hack è sentirsi a proprio agio, liberi di esprimersi e divertirsi agli altri membri del team. Ciò aiuta a mantenere la giusta atmosfera, condizione ideale e necessaria per far fluire i pensieri delle menti più creative!!